

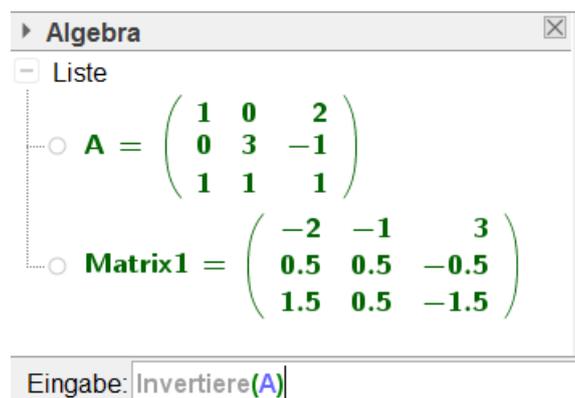
Technologieeinsatz: Invertieren von Matrizen GeoGebra

Eine Matrix wird als Liste $\{\}$ der Zeilen der Matrix eingegeben:

$\{\{a_{11}, a_{12}, \dots\}, \{a_{21}, a_{22}, \dots\}, \{\dots\}\}$

Die inverse Matrix einer Matrix A wird mit dem Befehl **Invertiere(Matrix)** gebildet.

ZB:



The screenshot shows the 'Algebra' window in GeoGebra. It contains a list of objects:

- A matrix $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$
- An inverse matrix $\text{Matrix1} = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 3 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 1.5 & 0.5 & -1.5 \end{pmatrix}$

At the bottom, the input field shows the command: `Invertiere(A)`