

Technologieeinsatz: Invertieren von Matrizen CASIO ClassPad II

Eine Matrix kann mithilfe von eckigen Klammern im Arbeitsbereich eingegeben werden:

$$[[a_{11}, a_{12}, \dots][a_{21}, a_{22}, \dots][\dots]]$$

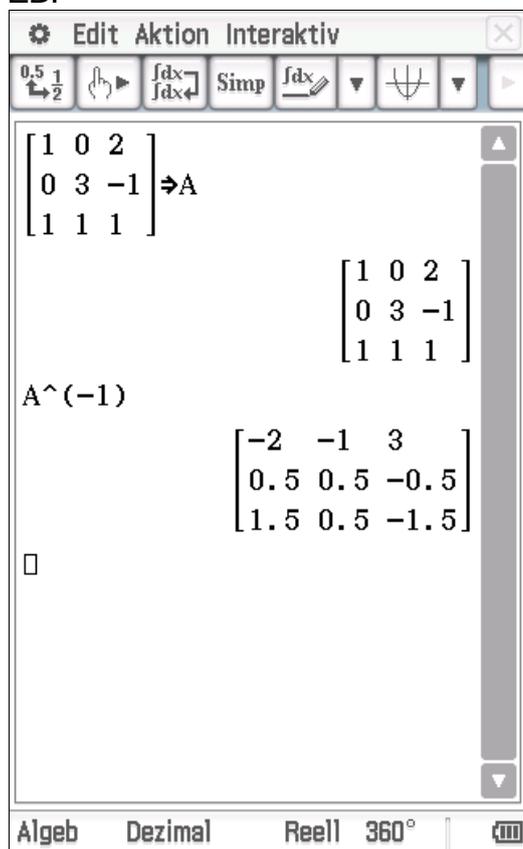
Einfacher kann die Eingabe mithilfe einer On-Screen-Matrix aus dem Tastensatz **Math2** erfolgen.

Die Größe der Matrix kann durch mehrfaches Tippen auf das Symbol  geändert werden.

Mithilfe des Symbols  kann die Matrix unter einem bestimmten Namen gespeichert werden.

Die inverse Matrix einer Matrix A wird mit $A^{(-1)}$ berechnet.

ZB:



The screenshot shows the CASIO ClassPad II interface. At the top, there is a menu bar with "Edit", "Aktion", and "Interaktiv". Below the menu bar, there are several function keys: $0.5 \frac{1}{2}$, a hand icon, $\int dx$, $\int dx$, "Simp", $\int dx$, a dropdown arrow, a graph icon, and another dropdown arrow. The main display area shows the input of a 3x3 matrix: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A$. Below this, the inverse matrix is calculated and displayed as $A^{(-1)} = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 3 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 1.5 & 0.5 & -1.5 \end{bmatrix}$. At the bottom of the screen, there is a mode selector with "Algeb", "Dezimal", "Reell", and "360°".