


## Technologieeinsatz: Invertieren von Matrizen CASIO ClassPad II

Eine Matrix kann mithilfe von eckigen Klammern im Arbeitsbereich eingegeben werden:

$$[[a_{11}, a_{12}, \dots][a_{21}, a_{22}, \dots][\dots]]$$

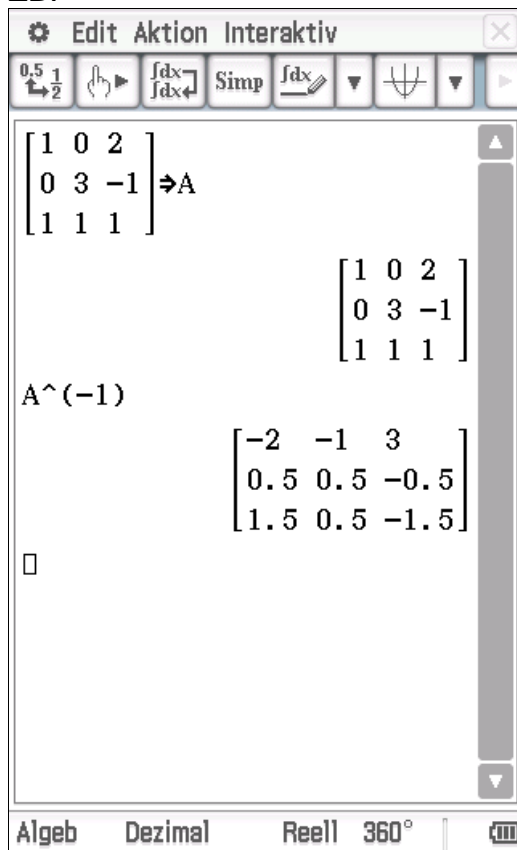
Einfacher kann die Eingabe mithilfe einer On-Screen-Matrix aus dem Tastensatz **Math2** erfolgen.

Die Größe der Matrix kann durch mehrfaches Tippen auf das Symbol  geändert werden.

Mithilfe des Symbols  kann die Matrix unter einem bestimmten Namen gespeichert werden.

Die inverse Matrix einer Matrix A wird mit  $A^{(-1)}$  berechnet.

ZB:



The screenshot shows the CASIO ClassPad II interface. At the top, there is a menu bar with 'Edit', 'Aktion', and 'Interaktiv'. Below the menu bar is a toolbar with various mathematical symbols and functions. The main display area shows a 3x3 matrix  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow A$ . Below this, the inverse matrix  $A^{(-1)}$  is displayed as  $\begin{bmatrix} -2 & -1 & 3 \\ 0.5 & 0.5 & -0.5 \\ 1.5 & 0.5 & -1.5 \end{bmatrix}$ . At the bottom of the screen, there is a mode selector with 'Algeb', 'Dezimal', 'Reell', and '360°' options.