

Technologieeinsatz: Multiplikation von Matrizen CASIO ClassPad II

Eine Matrix kann mithilfe von eckigen Klammern im Arbeitsbereich eingegeben werden:

$$[[a_{11}, a_{12}, \dots][a_{21}, a_{22}, \dots][\dots]]$$

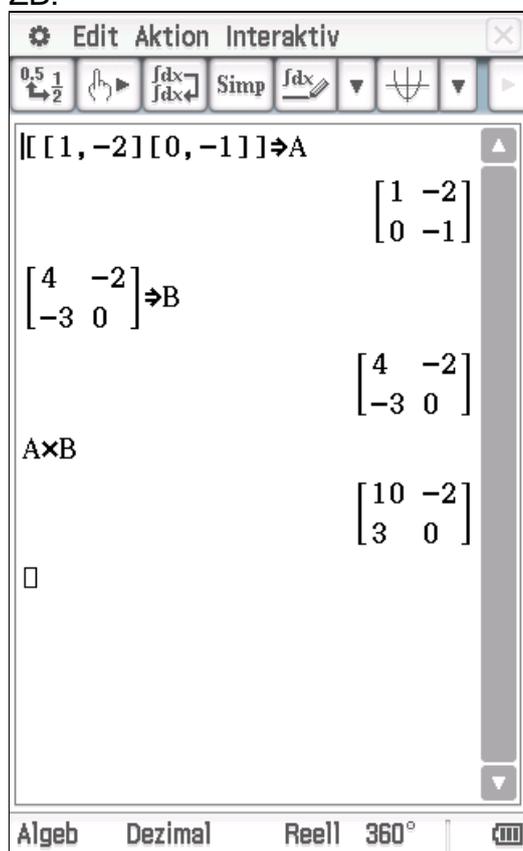
Einfacher kann die Eingabe mithilfe einer On-Screen-Matrix aus dem Tastensatz **Math2** erfolgen.

Die Größe der Matrix kann durch mehrfaches Tippen auf das Symbol  geändert werden.

Mithilfe des Symbols  kann die Matrix unter einem bestimmten Namen gespeichert werden.

Die Multiplikation zweier Matrizen erfolgt mit dem üblichen „Mal“-Zeichen.

ZB:



The screenshot shows the CASIO ClassPad II interface. At the top, there is a menu bar with "Edit", "Aktion", and "Interaktiv". Below the menu bar is a toolbar with various mathematical symbols and functions. The main display area shows the input of two matrices, A and B, and their product. Matrix A is defined as $[[1, -2][0, -1]]$ and is stored as A. Matrix B is defined as $[[4, -2][-3, 0]]$ and is stored as B. The product $A \times B$ is calculated, resulting in the matrix $[[10, -2][3, 0]]$. The bottom of the screen shows the mode selection bar with "Algeb", "Dezimal", "Reell", and "360°".