

Hinweise auf den Einsatz von TI-Nspire

Seite 139 / Aufgabe 7.53:

Angabe:

Überprüfe $\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = -4 < 0!$

Schritt 1: Wähle auf dem Startbildschirm **A Berechnen**.

Schritt 2: Definiere den Vektor a und Vektor b, indem mithilfe der Tastatur **a** und **b** und weiters die **ctrl**-Taste mit der **:=**-Taste gedrückt werden. Drücke die **ctrl**-Taste und anschließend die **(**-Taste.



Schritt 3: Drücke , um einen Vektor in \mathbb{R}^2 einzugeben. Tippe mit dem Cursor auf die jeweiligen leeren Felder und gib jeweils die Komponenten der beiden Vektoren ein. Bestätige diese Eingabe jeweils mit der **enter**-Taste.

Schritt 4: Gib mithilfe der Tastatur **dotP()** ein, um das Skalarprodukt der beiden Vektoren zu bestimmen.

Schritt 5: Gib in die Klammer **a,b** ein und bestätige diese Eingabe mit der **enter**-Taste. Das Ergebnis **-4** wird rechts neben der Eingabe ausgegeben.

