

Hinweise auf den Einsatz von CASIO Class Pad II


Seite 139 / Aufgabe 7.53:

Angabe:


Überprüfe $\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = -4 < 0!$

Schritt 1: Öffne die **Main**-Anwendung

Schritt 2: **Softwaretastatur/Math2** sind Vektoren

zu finden; wähle 

Schritt 3: Vektoren werden durch den

Zuweisungspfeil  gespeichert (zu finden unter **Softwaretastatur/Math2**). Die Eingabe ist im Screenshot ersichtlich.

Schritt 4: **Menüleiste/Aktion/Vektor** ist der Befehl **dotP** zu finden.

Schritt 5: Gib **a,b** ein und bestätige diese Eingabe mit der **EXE**-Taste. Das Ergebnis **-4** wird auf der rechten Seite angezeigt.

