

Hinweise auf den Einsatz von CASIO Class Pad II


Seite 136 / Aufgabe 7.41:

Angabe:


Multipliziere den Vektor $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ mit den Skalaren 2; 0,5 und $-0,8$!

Schritt 1: Öffne die **Main**-Anwendung

Schritt 2: **Softwaretastatur/Math2** sind Vektoren

zu finden; wähle 

Schritt 3: Vektoren werden durch den

Zuweisungspfeil  gespeichert (zu finden unter **Softwaretastatur/Math2**). Die Eingabe ist im Screenshot ersichtlich.

Schritt 4: Gib mithilfe der Tastatur **2a**; **0.5a** und **-0.8a** ein und drücke jeweils nach Eingabe auf die **EXE**-Taste. Das Ergebnis $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$ und $\begin{bmatrix} -0.8 \\ -1.6 \end{bmatrix}$ wird auf der rechten Seite angezeigt.

