

Hinweise auf den Einsatz von CASIO Class Pad II


Seite 127 / Aufgabe 7.7:

Angabe:

Überprüfe $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}!$

Schritt 1: Öffne die **Main**-Anwendung

Schritt 2: **Softwaretastatur/Math2** sind Vektoren

zu finden; wähle 

Schritt 3: Gib mithilfe der Tastatur $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ ein und bestätige diese Eingabe mit der **EXE**-Taste. Das Ergebnis $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$ wird rechts von der Eingabe ausgegeben.

