

## Technologieeinsatz: Rechnen mit Matrizen TI-Nspire

ZB: Die (5 x 3)-Matrix A = 
$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & -3 & -2 \\ 2 & -1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$
 soll mit der (3 x 2)-Matrix B =  $\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$  multipliziert

werden.

		√□	٧o	e	10 <u>9</u> 0	{0,0 0,0	{ <b>#</b> #	{:	{B	
	011		ලංඛ			Σ₀	<u></u> ∎₀	ᇷ	뿖미	
뿖미	ព្រឹង០	090	lim¤ a≁a	□						

Matrix erstellen					
Matrix					
Zeilenanzahl 5	-				
Spaltenanzahl 3	-				
OK					

\*Dok 🗢 🕞 RAD 🚺 0 0 0 0 0 0 0 0 RAD 🚺 \*Dak – 2 1 2 2 1 2 -1 -3 -2 -1 -3 -2 a:= -1 -3 2 -1 -3 2 -1 1 -1 1 1 1 3 2 2 3 2 2 b:=[4,3;1,1;-2,1] \*Dok 🗢 RAD 🚺 3 3 4 4 b:= 1 1 1 1 -2 1 -2 1 9] 5 a•b -3 -8 13 2

Eine Matrix kann mithilfe der mathematischen
Vorlagen und anschließender Auswahl des

Vorlagen und anschließender Auswahl des Matrizensymbols oder über das Menü 7: Matrix und Vektor, 1: Erstellen, 1: Matrix... eingegeben werden.

• Es erscheint ein Eingabefenster, in dem die Zeilenund Spaltenanzahl festgelegt werden können.

- Danach können die Elemente der Matrix in einer Eingabemaske eingetragen werden.
- Matrizen können mithilfe eckiger Klammern [] eingegeben werden. Dabei werden die Elemente einer Zeile durch Beistriche ", "getrennt eingegeben, die Zeilenwechsel erfolgen mithilfe von Strichpunkten "; ".
- Die Multiplikation der Matrizen erfolgt mit der herkömmlichen Multiplikation.

-5 -1 7 11