

8.2 Bildbearbeitung: Logo erstellen



Das Logo ist ein wichtiger Bestandteil des Corporate Designs eines Unternehmens. Logos sollen einprägsam sein. Einfache, klare Formen und passende Farben sollen das Unternehmen widerspiegeln und die Zielgruppe ansprechen. Das Logo muss auf unterschiedlichsten Medien (Briefpapier, Prospekte, Plakate oder im Internet) einsetzbar sein, d. h. es sollte verlustfrei skaliert werden können (Vektorgrafiken sind Bitmapgrafiken vorzuziehen). Außerdem sollte es auch in schwarz-weiß gut abbildbar sein.

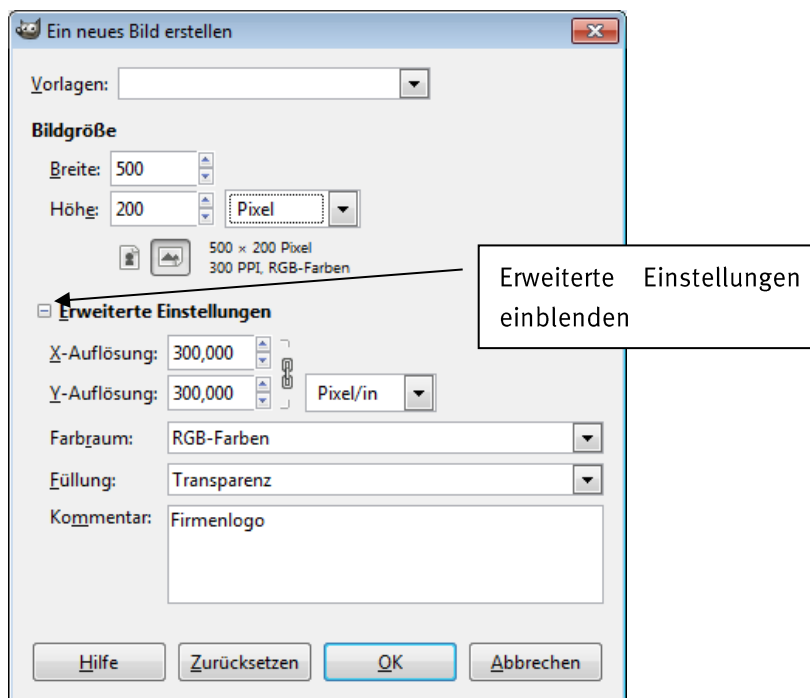
Übung



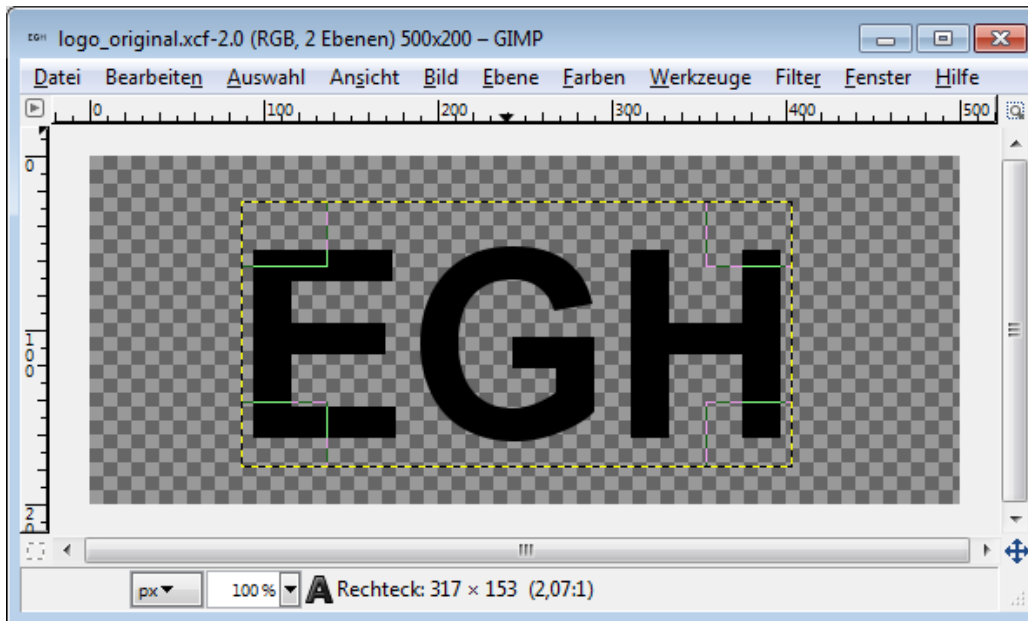
Sachverhalt: Sie sollen für Ihr neu gegründetes Unternehmen „EGH“, einen Elektronikhandel, ein neues Logo entwerfen und für verschiedene Medien abspeichern.

Erstellen Sie im Bildbearbeitungsprogramm Gimp ein Logo für Ihre Firma.

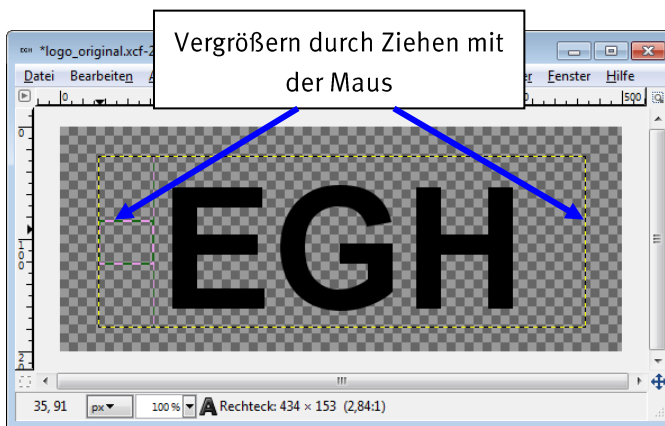
- Öffnen Sie das Programm.
- Erstellen Sie eine neue Datei mit den folgenden Einstellungen:



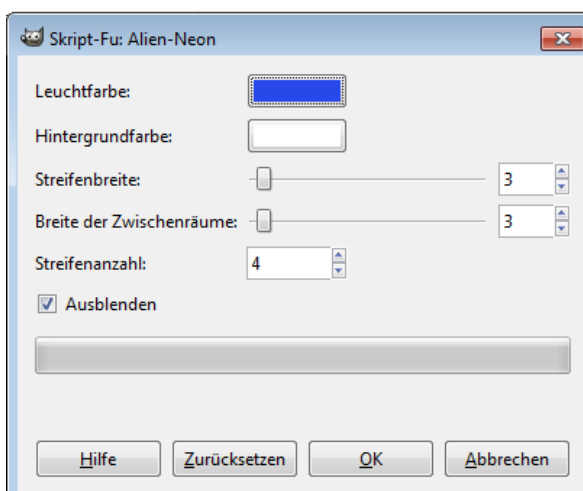
- Speichern Sie die Datei unter „logo_original.xcf“.
- Schreiben Sie den Text für Ihr Logo. Wählen Sie eine möglichst große und fette Schrift (z. B. Arial bold, 150 px) und zentrieren Sie den Text in der Mitte des Bildes.



- Vergrößern Sie das Textfeld in der Breite durch Ziehen mit der Maus.



- Wählen Sie einen Filter für Ihr Logo, z.B. Alpha als Logo/Alien Neon ... und machen Sie beliebige Einstellungen.




□ Lösungsvorschlag:



- Speichern Sie die Datei als Gimp-Datei. Diese Datei sollte immer als Originaldatei unverändert bleiben.
- Zum Speichern für andere Anwendungen wie das Web oder ein Word-Dokument kann die Datei vor dem Speichern verkleinert werden. Nähere Informationen dazu finden Sie im Buch auf Seite 190 und 191.
- Ändern Sie die Bildgröße auf 200 px und speichern Sie die Datei
 - als **JPEG-Datei** mit weißem Hintergrund
 - als **PNG-Datei** mit transparentem Hintergrund (dafür muss zuerst die Ebene „background“ durch Klick auf das Auge in der Ebenenansicht ausgeblendet werden).

Weitere Lösungsvorschläge:



	Ziel erreicht?	ja	nein
	Ich kann Texte in Gimp erstellen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich kann Dateieinstellungen festlegen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich kann Filter zuweisen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich kann die Bildgröße und Auflösung ändern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Ich kann Bilder in verschiedenen Formaten speichern.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>